**Структура проекта как правило состоит из следующих компонентов:**

**1. controllers** – контроллеры. Предназначены, чтобы обрабатывать http запросы. Контроллер особо не с чем не связан, если он хочет что-то получить он должен взаимодействовать с сервисом поэтому в контроллере могут быть ссылки на различные сервисы, а сервиы в свою очередь взаимодействуют с базой данных.

Тоесть если в контроллере нужно оперировать какими то сущносятми, то данные к нам прилетают по цепочке: контроллер обращается к сервису, сервис обращается к репозиторию и репозитрий выдергивает нужную сущность.

**2. entities** – сущности, то что хранится в базе данных.

**3. services** – используется для работы с сущностями(entities). Сервис не хранит в себе какие-то объекты. Если ему нужны объекты, он запршивает их у базы данных. Сервиы помечаются аннотацией @Service. Сервису не откуда взять сущности, он их в себе не хранит, он должен стучаться в базу данных для их получения, но прямого доступа к базе данных он не имеет поэтому если он хочет достучаться до базы данных он доложен это делать через repositories.

Тоесть сервис может иметь ссылку на репозиторий (базу данных).

**4. repositories** – какое то хранилище данных, как правило это база данных. Repositories посылает запросы в базу данных, получает овтеты и т.д.